

# Ancestors

*Historias de Atapuerca*

## Contacto

dirección de correo – [contact@murphystoastgames.com](mailto:contact@murphystoastgames.com)

website – [www.murphystoastgames.com](http://www.murphystoastgames.com)

facebook – [@murphystoast](https://www.facebook.com/murphystoast)

twitter – [@MtoastGames](https://twitter.com/MtoastGames)

## Visión

¿Cómo vivían nuestros antepasados hace un millón de años? ¿Por qué paisaje se movían? ¿Cómo de similares eran a nuestra propia especie? Estas preguntas son el punto de partida de **Ancestors: Historias de Atapuerca**, un videojuego para dispositivos **Android** e **iOS** dónde los jugadores lideran un grupo humano que vive en la región de Atapuerca (Burgos). Cada nivel del juego es una historia sobre los ancestros que una Anciana explica a un clan de Homo Sapiens en una noche al lado del fuego. En cada una de estas historias el jugador conocerá a héroes, experimentará leyendas y explorará mitos sobre el origen de nuestra especie.

**Ancestors** integra los avances arqueológicos más recientes sobre 2 especies (Homo Antecessor y Homo Neanderthal) para generar una visión científicamente precisa de la Prehistoria. Este retrato cubre todos los aspectos de la simulación como fauna, tecnología y paisaje a través de una fusión única entre aprendizaje y mecánicas de juego. Este diseño innovador ha sido creado para ofrecer una experiencia interactiva singular del pasado a cualquier jugador. La colaboración entre desarrolladores y arqueólogos de la Universidad de Barcelona también promueve la reflexión sobre las visiones erróneas de la Prehistoria que pueblan nuestra sociedad, incluyendo estereotipos incorrectos sobre los roles de género en estos grupos humanos, o sobre la apariencia primitiva de los individuos.

## El proyecto ATA EVE

**Ancestors** es parte del proyecto **ATA EVE**: una innovadora iniciativa de divulgación en Humanidades Digitales apoyada por la **Fundación BBVA** y liderada por el grupo de investigación **DIDPATRI – Universitat de Barcelona**. La misión de **ATA EVE** es promocionar el uso de videojuegos como herramientas didácticas que permitan al jugador experimentar el pasado a través de la simulación computacional. El caso de estudio del proyecto es uno de los hallazgos arqueológicos más icónicos de la Prehistoria Europea: el yacimiento de **Atapuerca**, declarado Patrimonio de la Humanidad UNESCO. **ATA EVE** ha reunido un equipo interdisciplinar de trabajo que incluye a expertos en arqueología, didáctica y videojuegos con el objetivo común de crear un juego en el que el conocimiento científico mejore la experiencia del jugador a través de un diseño de juego atractivo.

**Ancestors** está disponible gratuitamente para dispositivos portátiles y está completamente traducido al Español e Inglés. El juego ha sido desarrollado por **Murphy's Toast Games**, un estudio de desarrollo independiente que crea experiencias lúdicas transformativas para promover el pensamiento científico y la curiosidad sobre nuestro pasado.

## Resumen

¡Bienvenido a la Edad de Piedra! Ancestors: Historias de Atapuerca es un juego de simulación en el que lideras un clan prehistórico a través de un millón de años de leyendas y aventuras.

Recoge recursos, crea nuevas herramientas y caza temibles animales para dar prosperidad a tu clan y dominar un territorio basado en Atapuerca, yacimiento declarado Patrimonio de la Humanidad UNESCO.

¡Descubre cómo era la vida de los homínidos que poblaban el planeta antes que los humanos ni siquiera existieran!

[Tráiler de lanzamiento \(español\)](#)

[Tráiler de lanzamiento \(inglés\)](#)

[descarga Ancestors desde Google Play](#)

[descarga Ancestors desde la Apple Store](#)

## Contenido

- **NEANDERTAL O ANTECESOR**

Recrea 4 historias de 2 especies humanas con diferentes características y tecnología

- **UN TERRITORIO DESAFIANTE**

Explora el paisaje del sitio arqueológico más antiguo de Europa en 2 fases

- **APRENDE MIENTRAS JUEGAS**

Animales, herramientas, aspecto... Ancestors es un retrato científicamente preciso de la Prehistoria diseñado a través de una estrecha colaboración entre desarrolladores de videojuegos y arqueólogos

- **FÁCIL DE JUGAR, DIFÍCIL DE DOMINAR**

Empieza a jugar a Ancestors en cuestión de minutos gracias a un tutorial integrado; perfecciona tu estrategia para mejorar tus puntuaciones